

Oddział I.

15.04.2020r. – środa



Potrzebne nam będą: obrazkowe zgadywanki, farby, kartki

Do dzisiejszej zabawy proponujemy wykorzystać obrazkowe memory (w załączniku). Przed rozpoczęciem zabawy prosimy wyciąć obrazki, można je podkleić na twardszą kartkę.

Na wstępie omawiamy z dzieckiem każdy kartonik i próbujemy połączyć je w pary. Postać z bajki z jego atrybutem. Kiedy już wszystkie obrazki znalazły swoją parę możemy zacząć grę. Mieszamy je. Odwracamy wszystkie obrazki do blatu. Pierwszy uczestnik wyciąga obrazek, odwraca go i pokazuje. Następnie odwraca drugi obrazek. Jeżeli obrazki są parą to gracz zabiera je ze stołu. Jeżeli nie, odkłada je na miejsce. Teraz kolej na następnego gracza. Wygrywa ten kto zbierze więcej par. Zabawę można powtórzyć za każdym razem zmieniając układ obrazków.

POWODZENIA!!!!

Po zakończonej grze trochę ruchu: *Wiatraczki* – zabawa ruchowa z elementem równowagi.

Dzieci obracają się wokół własnej osi. Na jeden sygnał dźwiękowy (kłaśnięcie, uderzenie w bębenek...) zatrzymują się i stają na jednej nodze, na dwa uderzenia stają na dwóch nogach na baczność. Zabawę powtarzamy kilka razy.

Przed przystąpieniem do dalszej części zabawy można zrobić krótką przerwę. Podać dziecku coś do picia lub owoc. A w tym czasie przygotowujemy farby, pędzelki, pojemniczki na wodę i kartki.

Malowanie farbami *Ulubiona postać z bajki* – doskonalenie techniki malowania.

Zachęcamy dziecko do krótkiej wypowiedzi na temat swojej ulubionej bajki, postaci z bajki. Zwróćmy uwagę na charakterystyczne cechy tej postaci. Przed przystąpieniem do malowania przypominamy dziecku o prawidłowym trzymaniu pędzla i właściwym nabieraniu farb. Jeżeli dziecko mówi nam, że *nie umie namalować* (dz. młodsze) to zaproponujmy aby namalowało dowolny obrazek. Malowanie farbami to zabawa bardzo lubiana przez dzieci.

A może mama lub tata też namaluje swoją ulubioną postać z bajki. Po wyschnięciu prac można je zawiesić na domowej wystawce.

Kto ma jeszcze ochotę to proponujemy kilka bajkowych malowanek.

Milej zabawy!!!!

Źródło: Google - grafika



			
			

			
			









